基础概念题（20）

各种定义，命名语句让你判断是否正确，例如给你一个返回二维数组指针的函数的语句，你要会判断正误。各种概念，纯虚函数，继承类的成员访问控制，用try，throw，catch编了一个小程序，处理各种不同类型的错误，函数模板编了一个小程序。

程序运行题（50）比较坑

1. 形参是常量，指针，引用的时候，调用之后的输出结果。
2. 调用复制构造函数的三种情况，数组的元素是类的时候的类的初始化方式，当形参是类常量或类的引用时，函数调用结束之后对实参类的影响（比较容易出错），cout<<x++；一定是先输出x，再++。
3. 能够实现多态的情况，指针和引用可以实现多态，类常量不可以。
4. 构造函数和析构函数的调用。

程序设计题（30）

设计一个时间类

设计一个类模板，实现二维数组任意两行的交换